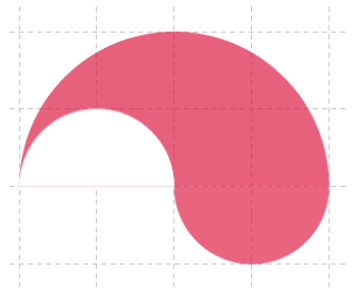


Actividad 4: Podrías realizar esta figura, utilizando únicamente el menú desplegable de circunferencias



También puedes utilizar la herramienta de color, después guárdalo como **Actividad4_tuNombre**

Actividad 5: TRIÁNGULOS. PUNTOS NOTABLES(Baricentro, circuncentro, incentro, ortocentro).

1. Primero te vamos a ayudar a encontrar el **INCENTRO** (intersección de las tres bisectrices).

El **INCENTRO** define el centro de la circunferencia inscrita al triángulo.

1		Seleccionar de la barra de herramientas, la de "Polígono". Ahora, un clic tras otro en la Vista Gráfica , permite crear los vértices A, B, y C de un triángulo que se cierra reiterando un clic sobre A.
2		Elegir la "Bisectriz": (un clic sobre el triángulo inferior izquierdo que aparece en el borde de la cuarta caja de herramientas, despliega todas las disponibles y activar la cuarta, la Bisectriz . Para trazar las de un par de ángulos, basta con indicar los tres puntos que los delimitan, en sentido anti-horario con el vértice entre sendos laterales: B, C, A para uno y A, B, C para el otro.
3		Con la herramienta "Intersección de Dos Objetos", indicando ambas bisectrices, queda establecido el punto del centro de la circunferencia buscada. Para llamarlo "O", basta con un clic derecho sobre el punto (Mac OS: ctrl-clic) y elegir "Renombra" del menú contextual desplegado.
4		Se traza la "Recta Perpendicular" desde "O" al segmento a (del lado que une a B con C).
5		Se vuelve a emplear la herramienta "Intersección de Dos Objetos" para que quede establecido el de la perpendicular con el lado a, "E". Atención: Es importante distinguir que lo que se interseca sea la perpendicular con el lado, no con el triángulo que es una alternativa también posible pero errónea en este caso.
6		Con "Circunferencia dados su Centro y uno de sus Puntos" se completa la construcción con un clic en el punto centro O y otro en el de intersección recientemente creado, "E"
7		Con "Elige y Mueve" se puede emplear el ratón o mouse para desplazar los vértices del triángulo y notar como toda la construcción se ajusta dinámicamente a los cambios, manteniendo las relaciones establecidas que dan lugar a la circunferencia correspondiente.

¿Sabrías encontrar el **ORTOCENTRO** de este triángulo?

Recuerda que es el punto de intersección de las tres alturas del triángulo



Debes utilizar esta herramienta

Recta Perpendicular
Punto y recta perpendicular

2. Ahora dibuja un triángulo y encuentra el **BARICENTRO** (intersección de las tres medianas). Recuerda que las medianas son los segmentos que unen cada vértice con el punto medio del lado opuesto.

3. Y Por último, el **CIRCUNCENTRO** (intersección de las tres mediatrices)

Trazando la circunferencia circunscrita.

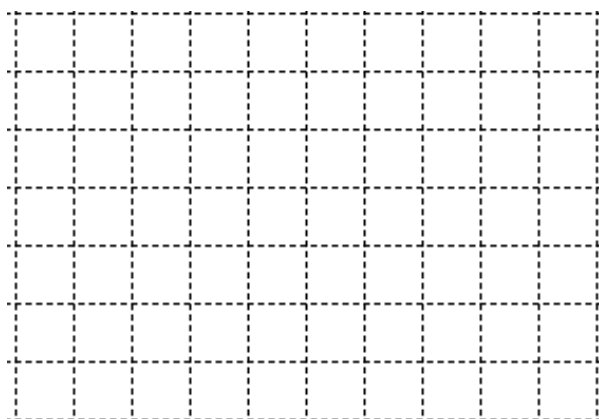
Después guárdalo como **Actividad5_tuNombre**



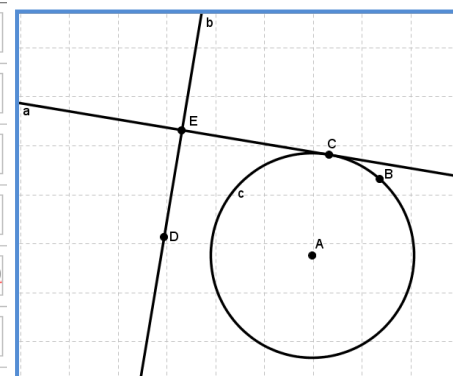
Actividad 6: LUGAR GEOMÉTRICO.

Encuentra la curva Podaría (Cardioide) siguiendo las instrucciones. Para poderla ver tienes que activar el Rastro del Punto E y mover el punto C alrededor de la

Activa Rastro círculo.



1	Punto A	
2	Punto B	
3	Circunferencia que pasa por B con centro A	
4	Punto sobre c	
5	Tangente a c pasando por C (recta a)	
6	Punto D (exterior)	
7	Recta que pasa por D perpendicular a a (recta b)	
8	Punto de intersección de a, b	



(Dibuja lo que veas en esta cuadrícula)