

LA RAYA O LA LAJA

Tras marcar dos rayas, una de lanzamiento o partida y otra de meta o lugar de llegada de una piedra, el juego comienza determinándose el orden de salida a partir de la proximidad o lejanía a la raya de meta tras lanzar una moneda, laja o piedra. Con posterioridad comenzará el juego de la misma forma, ganando quien se aproxime más a la raya sin pasarse.

