

1ª Evaluación		
Conocimiento de sí mismo y A. personal	Conocimiento del entorno	Lenguajes: Comunicación y representación
<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifica el elemento que falta entre varios cuando escondemos uno. 2. Reconoce rasgos físicos diferenciales en las personas (color de ojos y de pelo; pelo largo, corto, liso, rizado...). 3. Reconoce y señala en sí mismo algunas partes del cuerpo (cabeza, tronco y extremidades). 4. Distingue entre personas adultas y bebés en fotografías. 5. Rasga papeles con cierto control. 6. Tiene un control básico del movimiento en actividades de marcha, carrera y salto. 7. Se desplaza en el espacio con distintos objetos (aros, pelotas...). 8. Participa en los juegos con sus compañeros. 9. Muestra autonomía para ir al baño, lavarse las manos y cepillarse los dientes. 10. Identifica situaciones de descanso (siesta, dormir por la noche...) como hábitos saludables. 11. Participa en las actividades que se proponen. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconoce los rincones donde se guardan los juguetes y materiales. 2. Reconoce dependencias de la casa y objetos significativos que se encuentran en ellas. 3. Identifica y colabora en algunas tareas domésticas: poner la mesa, tender la ropa, regar las plantas, recoger la ropa. 4. Diferencia entre objetos grandes, medianos y pequeños. 5. Reconoce los colores rojo, azul y amarillo. 6. Reconoce y escribe los números 1 y 2. 7. Resuelve problemas sencillos de asociación y comparación. 8. Identifica el círculo. 9. Realiza series lógicas de dos elementos. 10. Diferencia entre objetos blandos y duros. 11. Resuelve hipótesis sencillas sobre la solubilidad de algunas materias. 12. Participa y muestra interés por los experimentos. 13. Identifica elementos de la costa. 14. Respeta las normas de convivencia establecidas (colabora en el cuidado del aula, acepta las reglas de los juegos...). 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconoce su nombre escrito. 2. Conoce y usa el vocabulario trabajado de la casa, el cuerpo, la escuela... 3. Saluda y se despide de manera habitual. 4. Realiza trazos horizontales y verticales. 5. Reconoce los personajes principales en los cuentos. 6. Diferencia con gomets imágenes y palabras. 7. Escucha atentamente narraciones de cuentos, poesías, retahílas... 8. Colorea, compone collage y estampa con los colores rojo, azul y amarillo. 9. Imita la obra de un pintor (Henri Matisse, Alexander Calder). 10. Distingue sonidos del colegio: sirena, risas, música... 11. Aprende canciones y retahílas. 12. Reconoce y usa el cuerpo como instrumento de percusión. 13. Diferencia expresiones en el rostro (alegría, tristeza). 14. Imita la forma de desplazarse de personas y animales.
2ª Evaluación		
<ol style="list-style-type: none"> 12. Diferencia el fondo y la figura de un dibujo pintándolos con colores diferentes. 13. Identifica elementos iguales que están en distinta posición. 14. Relaciona elementos iguales. 15. Completa un dibujo siguiendo un modelo. 16. Se sienta, se pone de pie y se tumba cuando se le pide. 17. Señala en sí mismo y en los demás las partes de la cara. 18. Expresa con la cara sentimientos de tristeza, alegría y enfado. 19. Identifica en imágenes a personajes que no están vestidos con ropa de abrigo. 20. Reconoce los comportamientos adecuados en la calle: ir de la mano del adulto, no acercarse al bordillo de la acera. 21. Resuelve trayectos desplazándose alrededor, a un lado y a otro, dentro y fuera de elementos de psicomotricidad. 22. Se desplaza siguiendo un ritmo marcado. 23. Juega con aros, globos, saquitos y cuerdas con un control mínimo. 	<ol style="list-style-type: none"> 15. Identifica imágenes asociadas al invierno. 16. Reconoce complementos y prendas de para el invierno: botas, bufanda, paraguas... 17. Nombra comidas calientes identificándolas como más propias del invierno: sopa,... 18. Distingue juegos individuales y colectivos. 19. Recoge los juguetes del aula. 20. Relaciona actividades de la calle y parque. 21. Colorea en una lámina escenas que indican un uso adecuado del mobiliario urbano. 22. Identifica colores rojo, azul, amarillo, verde. 23. Señala objetos que están delante o detrás de otros cuando se le pide. 24. Diferencia la altura y la longitud de objetos. 25. Discrimina entre otros objetos con forma de cuadrado y de triángulo. 26. Asocia grupos de 1, 2 y 3 objetos con la grafía correspondiente. 27. Resuelve problemas de identificación, recuento atendiendo a criterios de forma, medida, cantidad. 28. Identifica estados sólido y líquido del agua. 29. Reconoce la existencia del aire en pomos de jabón, burbujas, globos inflados... 	<ol style="list-style-type: none"> 15. Discrimina dibujos de palabras que no pertenecen al mismo campo semántico. 16. Resuelve adivinanzas sobre palabras del vocabulario de los murales y los cuentos. 17. Realiza cenefas con trazos horizontales, verticales, inclinados, en cruz y en almena. 18. Relaciona dibujos que corresponden a palabras que acaban igual. 19. Identifica una palabra escrita cuando la escucha. 20. Identifica el título de un texto. 21. Señala primera y última palabra del texto. 22. Relaciona a la mascota con su nombre. 23. Expresa verbalmente lo que le gusta o no. 24. Expresa oralmente los estados de ánimo de los personajes: está contento, está triste... 25. Coloca los rótulos de las tiendas. 26. Imita sonidos (ambulancia, silbato, moto...) 27. Reconoce en una lámina las imágenes que representan las escenas de un cuento. 28. Ordena las escenas de los cuentos. 29. Obtiene verde mezclando amarillo y azul. 30. Obtiene naranja mezclando amarillo y rojo. 31. Colorea un dibujo con ceras y témperas. 32. Hace churros y bolas de plastilina. 33. Imita con su cuerpo a una planta, pájaro, pez,...
3ª Evaluación		
<ol style="list-style-type: none"> 24. Resuelve laberintos en fichas. 25. Resuelve puzles de seis piezas. 26. Identifica la boca, la nariz y los ojos con los sentidos de la vista, el olfato y el gusto. 27. Reconoce a personas, animales o cosas que se sitúan a un lado u otro de un objeto dado. 28. Identifica las acciones que evitan los peligros en playas y piscinas. 29. Repite los movimientos ejecutados por un compañero. 30. Adopta una postura y la mantiene en el juego de Las estatuas. 31. Se desplaza de diferentes maneras y en distintas direcciones: sobre un pie, a saltos.../ hacia delante, hacia atrás... 32. Realiza lanzamientos de pelotas con las manos y los pies. 33. Realiza diferentes actividades motrices con la pica: levantarla, saltarla, rodearla... 34. Gira sobre sí mismo a una señal. 35. Conoce los beneficios del ejercicio físico. 36. Conoce y acepta las reglas de los juegos. 	<ol style="list-style-type: none"> 30. Verbaliza características de las plantas. 31. Sitúa partes de la planta (flores, hojas...) 32. Reconoce las fases del crecimiento de una planta y completa la secuencia. 33. Identifica la parte comestible de las plantas. 34. Nombra los cuidados de una mascota: limpieza, alimentación, paseo,... 35. Explica el trabajo de un veterinario. 36. Verbaliza dónde le gustaría ir de vacaciones. 37. Identifica rojo, azul, amarillo, verde y blanco. 38. Diferencia nociones espaciales: encima/ debajo; dentro/fuera; a un lado/a otro. 39. Forma conjuntos de 1, 2 o 3 elementos, los cuenta y escribe el número correspondiente. 40. Sigue la serie numérica: 1-2-3-1-2. 41. Realiza sumas mediante dibujos cuyo resultado sea, como máximo, 3. 42. Añade a un grupo elementos para tener 3. 43. Identifica, discrimina y clasifica formas planas: círculo, cuadrado y triángulo. 44. Colorea los dibujos escondidos. 45. Resuelve problemas a través de códigos de color y numéricos. 46. Resuelve problemas de identificación, discriminación, localización y numeración. 	<ol style="list-style-type: none"> 34. Conoce y utiliza el vocabulario trabajados plantas, animales, ocio y medios de transporte. 35. Construye frases con el vocabulario de los campos semánticos. 36. Realiza trazos semicirculares hacia abajo, ondulados y con líneas circulares. 37. Aprende dichos, trabalenguas y poesías. 38. Expresar relaciones temporales entre acciones. 39. Sabe segmentar palabras en sílabas. 40. Identifica sonidos al principio y final de palabra. 41. Conoce y utiliza el vocabulario del cuento. 42. Identifica escena y secuencias de un cuento. 43. Experimenta con los colores rojo, azul y amarillo y obtiene el naranja y el verde. 44. Discrimina colores cálidos y fríos. 45. Realiza una composición plástica mediante pegado de bolitas y trocitos de papel, extensión de plastilina y coloreados. 46. Reconoce los artistas e identifica sus obras. 47. Reconoce el pentagrama, la clave y las notas. 48. Identifica sonidos de percusión. 49. Reconoce posturas que imitan a profesionales: futbolista, malabarista, violinista... 50. Expresa con su cuerpo acciones lúdicas: tobogán/ bajar, triciclo/pedalear...