

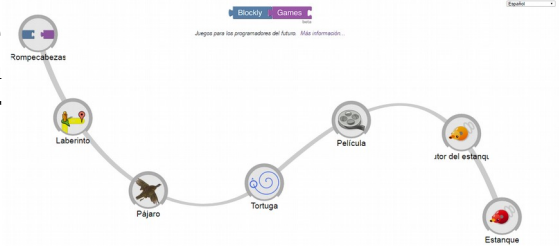
La hora del código

Vídeo con consejos acerca de Uso del ordenador en parejas

(Cerrar vídeos pues los materiales se explican por sí mismos, elegir idioma en menú inferior izquierdo aunque son tan intuitivos que se pueden desempeñara en inglés y así aprendemos a programar a la vez que el idioma)

Los juegos blockly: Pack de 7 juegos o packs de actividades para aprender a programar de manera progresiva. Muy útiles para conexiones lentas o para usar sin conexión en la versión offline.

Descripción de cada juego.

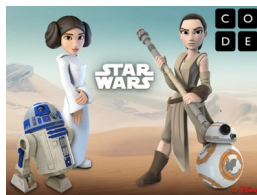


Hora del código de Minecraft:

Iníciate en la programación con bloques con Minecraft, sencillo y apto para usuarios con dificultades para iniciarse. Es muy ameno para niños por su vistosidad y sencillez. Sólo cubre aspectos básicos, recomendado para usuarios sin ningún conocimiento previo (15 fases).

Laberinto clásico:

Aprende a programar con bloques cubriendo múltiples aspectos con todo tipo de personajes como Angry Birds, Ice of Age... (20 fases). Recomendado para usuarios sin ningún conocimiento previo.



Starwars- Construcción de una galaxia con código:

Iniciación a la programación con bloques con la temática de Star Wars. Muy divertido y progresivo en el aprendizaje. Apto para usuarios sin conocimientos previos.

Programa con Ana y Elsa (Frozen):

Aprende a programar con bloques dibujando desde una simple línea hasta un copo de nieve (20 fases). Recomendado para usuarios sin ningún conocimiento previo (MAT, EPV).

Versión para Internet lenta: [Frozen Static- Code with Anna and Elsa](#) (en inglés).



Cursos completos para aprender a programar de manera avanzada:

<https://studio.code.org/>

Por ejemplo el curso 4: <https://studio.code.org/s/course4>

El nivel que se consigue siguiendo el curso es alto ([ejemplo](#) de actividad a mitad del curso)



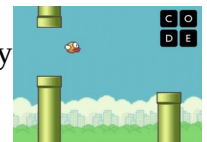
Programa en Python o Javascript con Dungeon & Dragons:

<https://codecombat.com/play/dungeon>

Introducción a la programación introduciendo código Python o Javascript de forma muy amena y progresiva. Válido para usuarios sin conocimientos previos. Aún así se recomienda empezar antes con la programación por bloques. Requiere de amplia conexión a Internet.

Código Flappy

Introducción a la programación no lineal con bloques muy útil para juegos. Cortito y simple pero entretenido (10 fases). Válido para usuarios sin ningún conocimiento previo.



Artista:

Aprende geometría dibujando figuras mediante la programación con bloques. No recomendable para usuarios sin ningún conocimiento previo (10 fases).(MAT, EPV)