

## PLAN DE REFUERZO Y RECUPERACIÓN DE LOS APRENDIZAJES NO ADQUIRIDOS

**EDUCACIÓN FÍSICA**

**1º Bachillerato**

### Criterios de evaluación desarrollados

El alumno no supera los marcados con

### Orientaciones para su superación

<input checked="" type="checkbox"/>	1.-Planificar, elaborar y poner en práctica programas de actividad física que incidan en la mejora y el mantenimiento de su propia salud teniendo en cuenta sus características y nivel inicial, evaluando las mejoras obtenidas, las posibilidades de interacción social, y el entorno en que se realiza.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Conocer las características básicas de una dieta y analizar la misma tras su elaboración</li> <li>-Conocer los principales test físicos para la valoración individual</li> <li>-Conocer y desarrollar los nuevos materiales para la práctica de actividad física y mejora de la salud</li> </ul>
<input checked="" type="checkbox"/>	2.-Resolver problemas motores en diferentes contextos de práctica, utilizando de manera adecuada las habilidades motrices específicas y los conceptos estratégicos y estructurales propios de cada situación motriz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Dominar y desarrollar la técnica, táctica y reglamento del rugby</li> <li>-Dominar y desarrollar la técnica, táctica y reglamento del voleibol</li> <li>-Poner en marcha una coreografía de Zumba y saber sus cualidades básicas para su elaboración.</li> </ul>
<input checked="" type="checkbox"/>	3.-Organizar actividades físicas utilizando los recursos disponibles en el centro, en sus inmediaciones o en el medio natural, (en este caso de bajo impacto ambiental)	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Conocer las principales características de los juegos y deportes alternativos y llevarlos a cabo en la práctica.</li> <li>-Conocer las principales características de los juegos y deportes tradicionales canarios y llevarlos a cabo en la práctica</li> </ul>
<input checked="" type="checkbox"/>	4.-Utilizar con autonomía e intencionalidad creativa herramientas tecnológicas de la información y comunicación y recursos disponibles en la Red o aplicaciones móviles desde dispositivos digitales solicitadas en proyectos y productos de prácticas motrices atléticas (relacionadas con la condición física y la salud), de prácticas lúdico-recreativas y deportivas y de prácticas artístico-expresivas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Conocer y desarrollar el uso de dispositivos móviles para la práctica de actividades artístico expresivas</li> <li>-Conocer y desarrollar el uso de office para la elaboración de trabajos individuales</li> <li>-Conocer y desarrollar la aplicación del google classroom como medio de interacción, información y comunicación</li> </ul>