

PLAN DE RECUPERACIÓN			
MATERIA	TECNOLOGÍA	CURSO	2018/19
DEPARTAMENTO	TECNOLOGÍA	NIVEL	2º ESO

CRITERIOS Y ESTÁNDARES PARA SUPERAR LA MATERIA
<p>Los criterios y estándares de aprendizaje para superar la materia están referidos a los contenidos mínimos de la misma.</p> <p><b><u>Bloque de aprendizaje I: Proceso de resolución de problemas tecnológicos.</u></b></p> <p>1. Diseña un prototipo que da solución a un problema técnico, mediante el proceso de resolución de problemas tecnológicos.</p> <p>2. Elabora la documentación necesaria para la planificación y construcción del prototipo.</p> <p><b>C1, C2</b></p> <p><b><u>Bloque de aprendizaje II: Expresión y comunicación técnica.</u></b></p> <p>3. Representa mediante vistas y perspectivas objetos y sistemas técnicos, mediante croquis y empleando criterios normalizados de acotación y escala.</p> <p><b>C2</b></p> <p><b><u>Bloque de aprendizaje III: Materiales de uso técnico.</u></b></p> <p>6. Describe las características propias de los materiales de uso técnico comparando sus propiedades (metales)</p> <p>8. Identifica y manipula las herramientas del taller en operaciones básicas de conformado de los materiales de uso técnico.</p> <p>9. Elabora un plan de trabajo en el taller con especial atención a las normas de seguridad y salud.</p> <p><b>C3, C4</b></p> <p><b><u>Bloque de aprendizaje IV: Estructuras y mecanismos (máquinas y sistemas)</u></b></p> <p>12. Describe mediante información escrita y gráfica como transforma el movimiento o lo transmiten los distintos mecanismos.</p> <p>14. Explica la función de los elementos que configuran una máquina o sistema desde el punto de vista estructural y mecánico.</p> <p>16. Explica los principales efectos de la corriente eléctrica y su conversión.</p>

17. Utiliza las magnitudes eléctricas básicas.

18. Diseña utilizando software específico y simbología adecuada circuitos eléctricos básicos y experimenta con los elementos que lo configuran.

20. Diseña y monta circuitos eléctricos básicos empleando bombillas, zumbadores, diodos led, motores, baterías y conectores.

**C5, C6, y C7**

**Bloque de aprendizaje V: Tecnologías de la información y comunicación.**

21. Identifica las partes de un ordenador y es capaz de sustituir y montar piezas clave.

22. Instala y maneja programas y software básicos.

23. Utiliza adecuadamente equipos informáticos y dispositivos electrónicos.

26. Elabora proyectos técnicos con equipos informáticos, y es capaz de presentarlos y difundirlos.

**C8**

**PLAN DE ACTIVIDADES DE RECUPERACIÓN**

Para superar la materia de Tecnología el alumnado deberá presentarse a una PRUEBA tipo test en la convocatoria de septiembre.

Para prepararse deberá hacer uso de los materiales entregados en clase y/o subidos a la plataforma de Classroom. Podrá también repasar los contenidos en los siguientes enlaces a diferentes páginas web, o cualquier otro que revisen en internet y les resulte de interés, atendiendo a los contenidos vistos en clase según los criterios estudiados.

Proceso tecnológico

<https://drive.google.com/file/d/0BxOrdGiYZyv5RzZPeF9ITktMUkU/view>

Proceso tecnológico y parte de Dibujo

<http://materialestic.es/tecnologia/webs/tecnoWeb/index.html>

<http://pelandintecno.blogspot.com/p/apuntes-2-eso-i.html> **APUNTES 2 ESO REFUERZO**

Metales

[https://drive.google.com/open?id=1I8IzNO5mOE\\_zAResANKU3R7uRxXidNYy&authuser=0](https://drive.google.com/open?id=1I8IzNO5mOE_zAResANKU3R7uRxXidNYy&authuser=0)

Máquinas y mecanismos

<https://drive.google.com/file/d/0BxOrdGiYZyv5eHFFTzkwQ1I5aFU/view>

Electricidad

<https://drive.google.com/file/d/0BxOrdGiYZyv5c2IQeEEzUXNkeHc/view>

Energía

<https://www.areatecnologia.com/>

<https://ccnn2esovillavicar.wordpress.com/2018/06/13/energia-tipos-y-fuentes-2o-eso/>

Tener en cuenta que en Classroom también se subirá esta información y se podrá repasar los contenidos dados a lo largo del curso.

¡Ánimo, con un poco de esfuerzo lo conseguirás!