

Contenidos Mínimos. 1ºESO TECNOLOGÍA

- Conoce las etapas del proceso de resolución de problemas tecnológicos.
- Representa objetos mediante vistas y croquis, empleando normas de acotación y escala.
- Describe las características propias de los materiales de uso técnico comparando sus propiedades.
- Identifica las propiedades mecánicas de la madera
- Describe las características propias que configuran las tipologías de una estructura.
- Esfuerzos y su transmisión en los elementos que configuran una estructura.
- Describe como transforma el movimiento o lo transmiten los distintos mecanismos.
- Explica los principales efectos de la corriente eléctrica y su conversión.
- Utiliza la simbología adecuada en circuitos eléctricos básicos.
- Identifica las partes de un ordenador.
- Conoce los programas y software básicos.

Contenidos Mínimos. 2º ESO TECNOLOGÍA

- Conoce las etapas del proceso de resolución de problemas tecnológicos.
- Representa objetos mediante vistas y croquis, empleando normas de acotación y escala.
- Características propias de los materiales de uso técnico comparando sus propiedades.
- Identifica las propiedades mecánicas de los metales.
- Describe las características propias que configuran las tipologías de una estructura.
- Esfuerzos y la transmisión de los mismos en los elementos que configuran la estructura.
- Describe como transforma el movimiento o lo transmiten los distintos mecanismos.
- Explica los principales efectos de la corriente eléctrica y su conversión.
- Conoce y utiliza las magnitudes eléctricas básicas.
- Simbología en circuitos eléctricos básicos.
- Identifica las partes de un ordenador.

Contenidos Mínimos. 3º ESO TECNOLOGÍA

- Etapas del proceso de resolución de problemas tecnológicos.
- Dibujo técnico: vistas y croquis, acotación y escala.
- Características y propiedades de los plásticos.
- Transmisión y transformación del movimiento por los distintos mecanismos.
- Efectos de la corriente eléctrica y su conversión.
- Magnitudes eléctricas básicas. Simbología en circuitos eléctricos.
- Funcionamiento de circuitos eléctricos básicos. Ley de Ohm
- Partes fundamentales del ordenador. Diferencia entre hardware y software.

CONTENIDOS MÍNIMOS. 4º ESO TECNOLOGÍA

- Sistemas de comunicación alámbrica e inalámbrica.
- Las instalaciones de la vivienda. Ahorro energético.
- Componentes elementales de un circuito electrónico.
- Electrónica digital: puertas lógicas.
- Hidráulica y neumática: características, componentes y aplicaciones.
- Tecnología y sociedad: cambios tecnológicos más importantes de la historia de la humanidad.
- Análisis de objetos técnicos.

CONTENIDOS MÍNIMOS. 4º ESO TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN

- Conoce los componentes físicos del ordenador, características técnicas y su conexionado.
- Conoce el software para la elaboración de documentos ofimáticos.
- Conoce dispositivos de captura de imagen, audio y vídeo y formatos en los que se capturan.
- Conoce los riesgos de seguridad en la red y emplea hábitos de protección adecuados.
- Es conocedor del funcionamiento de las herramientas TIC de carácter social y su gestión.
- Es partícipe de la importancia de las redes sociales y su utilización con criterios de seguridad.

