

# App Inventor

## Primeros pasos I



[Aprende a programar con App Inventor](#) por [Antonio Ricoy Riego](#) se encuentra bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial 3.0 Unported](#).

Basada en una obra de



# ¿Qué es App Inventor?

Es un entorno de desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android. Se trata de un servicio basado en la nube por lo que todas las tareas se realizan en un navegador.

Para suscribirte al servicio necesitas una cuenta de google.

Está formado por tres herramientas:

- Gestor de proyectos
- Diseñador
- Editor de bloques

# Mis Proyectos (My Projects)

En esta herramienta podemos realizar un seguimiento de nuestros proyectos.

The screenshot shows the MIT App Inventor 2 interface. At the top, there is a navigation bar with 'MIT App Inventor 2 Beta' and a menu with 'Project', 'Connect', 'Build', and 'Help'. On the right side of the navigation bar, there are links for 'My Projects', 'Guide', 'Report an Issue', and the user's email 'antonio.ricoy.riego@gmail.com'. Below the navigation bar, there is a green bar with 'New Project' and 'Delete Project' buttons. The main area displays a table of projects with columns for 'Name', 'Date Created', and 'Date Modified'. The projects listed are 'cuenta\_atras', 'nivel', and 'al2'. A red box highlights the 'My Projects' link in the navigation bar. A blue arrow points from the 'My Projects' link to the text 'Accedemos a Mis Proyectos cuando iniciamos el servicio por primera vez o desde el botón My Projects'. Another blue arrow points from the 'New Project' button to the text 'Para crear un nuevo proyecto'. A third blue arrow points from the 'Para crear un nuevo proyecto' text to a dialog box titled 'Create new App Inventor project' which has a 'Project name:' input field and 'Cancel' and 'OK' buttons.

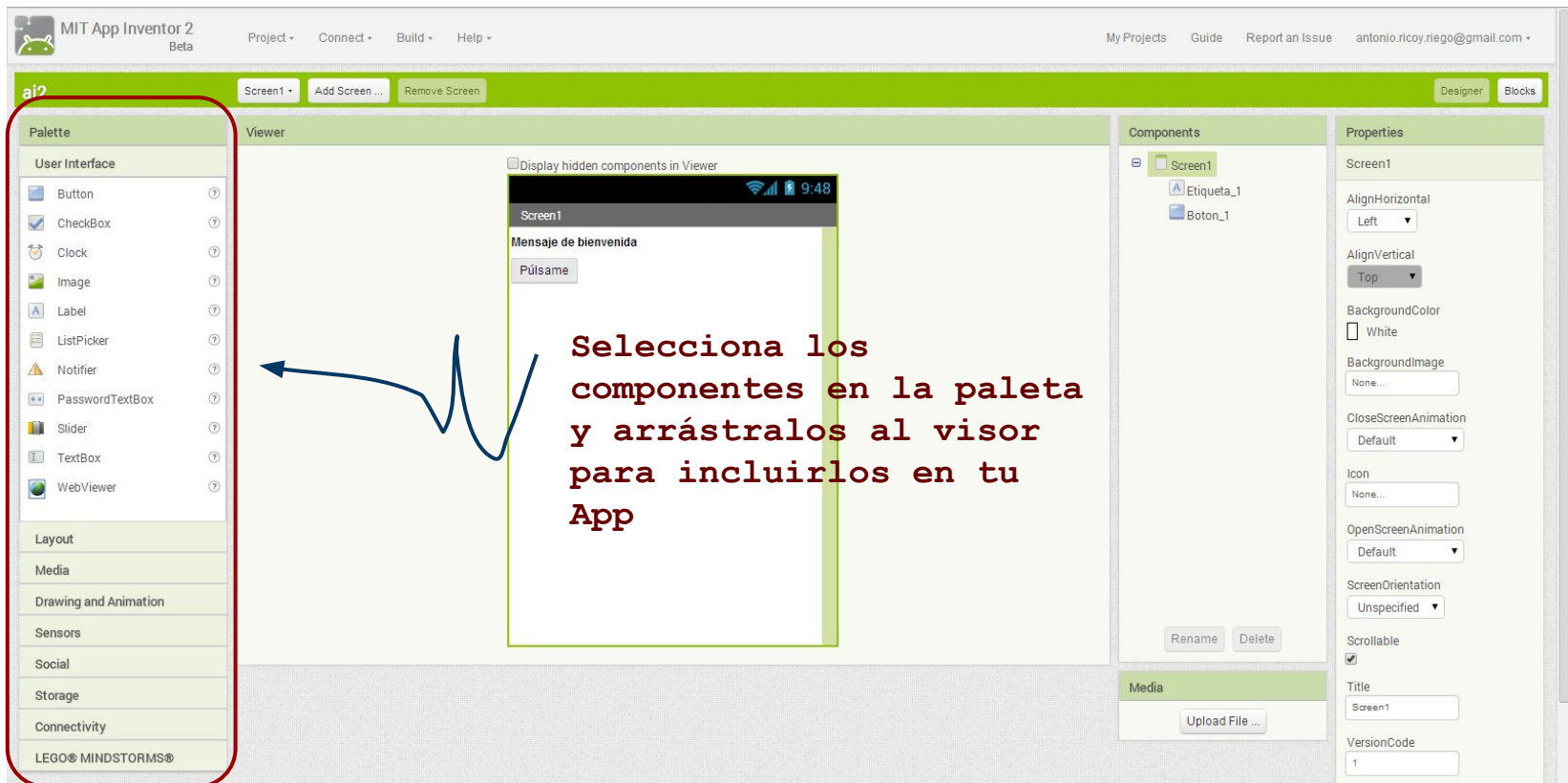
Accedemos a Mis Proyectos cuando iniciamos el servicio por primera vez o desde el botón My Projects

Para crear un nuevo proyecto

Name	Date Created	Date Modified
<input checked="" type="checkbox"/> cuenta_atras	2014 Jan 21 18:29:52	2014 Jan 21 18:29:52
<input type="checkbox"/> nivel	2014 Jan 21 18:27:38	2014 Jan 21 18:27:38
<input type="checkbox"/> al2	2014 Jan 14 19:56:03	2014 Jan 21 11:37:51

# Diseñador (Designer)

La herramienta de diseño nos permite seleccionar los componentes de la App y definir el entorno de usuario de la misma.



The screenshot displays the MIT App Inventor 2 Designer interface. On the left, the 'User Interface' section of the 'Palette' is highlighted with a red box, containing components like Button, CheckBox, Clock, Image, Label, ListPicker, Notifier, PasswordTextBox, Slider, TextBox, and WebViewer. The central 'Viewer' shows a mobile app preview with a 'Mensaje de bienvenida' label and a 'Púlsame' button. A blue arrow points from the text 'Selecciona los componentes en la paleta y arrástralos al visor para incluirlos en tu App' to the 'User Interface' section of the palette. The right side of the interface features the 'Components' panel (showing 'Etiqueta\_1' and 'Boton\_1') and the 'Properties' panel (showing settings for 'Screen1' such as alignment, background color, and scrollability).

# Diseñador (Designer)

La herramienta de diseño nos permite seleccionar los componentes de la App y definir el entorno de usuario de la misma.

MIT App Inventor 2  
Beta

Project • Connect • Build • Help •

My Projects Guide Report an Issue antonio.ricoy.riego@gmail.com •

ai2 Screen1 • Add Screen ... Remove Screen Designer Blocks

Palette

User Interface

- Button
- CheckBox
- Clock
- Image
- Label
- ListPicker
- Notifier
- PasswordTextBox
- Slider
- TextBox
- WebViewer

Layout

Media

Drawing and Animation

Sensors

Social

Storage

Connectivity

LEGO® MINDSTORMS®

Viewer

Display hidden components in Viewer

Screen1

Mensaje de bienvenida

Púlsame

Components

- Screen1
  - Etiqueta\_1
  - Boton\_1

Properties

Screen1

AlignHorizontal  
Left

AlignVertical  
Top

BackgroundColor  
White

CloseScreenAnimation  
Default

Icon  
None...

OpenScreenAnimation  
Default

ScreenOrientation  
Unspecified

Scrollable

Title  
Screen1

VersionCode  
1

Rename Delete

Media

Upload File ...

Dispon los componentes en el visor para establecer el aspecto de tu App

# Diseñador (Designer)

La herramienta de diseño nos permite seleccionar los componentes de la App y definir el entorno de usuario de la misma.

A medida que incorpores componentes a la App se irán añadiendo a la lista de componentes

# Diseñador (Designer)

La herramienta de diseño nos permite seleccionar los componentes de la App y definir el entorno de usuario de la misma.

MIT App Inventor 2  
Beta

Project • Connect • Build • Help •

My Projects Guide Report an Issue antonio.ricoy.riego@gmail.com •

ai2 Screen1 • Add Screen ... Remove Screen Designer Blocks

Palette

User Interface

- Button
- CheckBox
- Clock
- Image
- Label
- ListPicker
- Notifier
- PasswordTextBox
- Slider
- TextBox
- WebViewer

Layout

Media

Drawing and Animation

Sensors

Social

Storage

Connectivity

LEGO® MINDSTORMS®

Viewer

Display hidden components in Viewer

Screen1

Mensaje de bienvenida

Púlsame

Components

- Screen1
  - Etiqueta\_1
  - Boton\_1

Rename Delete

Media

Upload File ...

Properties

Screen1

AlignHorizontal  
Left

AlignVertical  
Top

BackgroundColor  
White

BackgroundImage  
None...

CloseScreenAnimation  
Default

Icon  
None...

OpenScreenAnimation  
Default

ScreenOrientation  
Unspecified

Scrollable

Title  
Screen1

VersionCode  
1

En el panel media añadimos imágenes, sonidos o vídeos a nuestra App

# Diseñador (Designer)

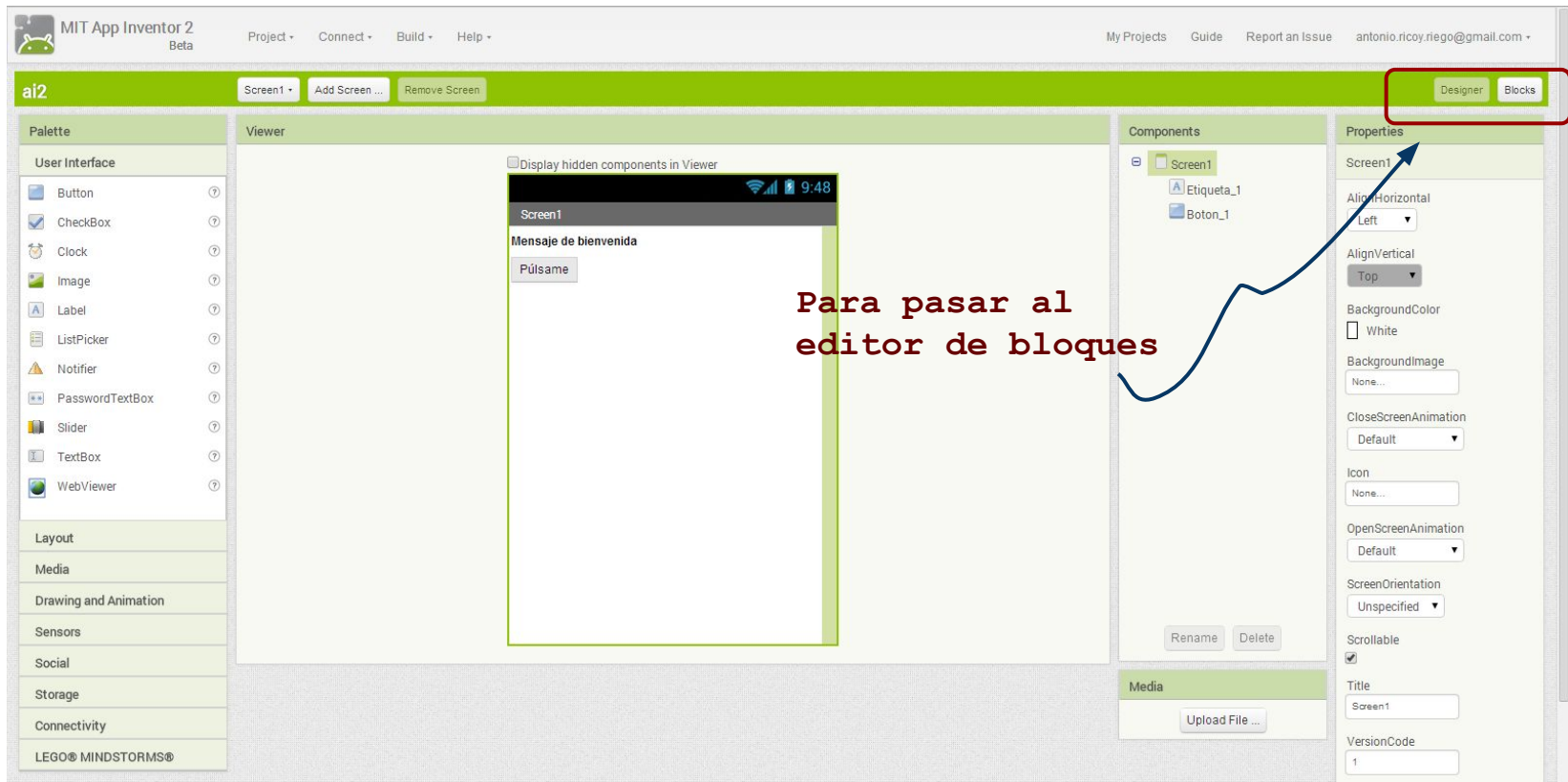
La herramienta de diseño nos permite seleccionar los componentes de la App y definir el entorno de usuario de la misma.

**Selecciona un componente en la lista de componentes para cambiar sus propiedades en el panel de propiedades**



# Diseñador (Designer)

La herramienta de diseño nos permite seleccionar los componentes de la App y definir el entorno de usuario de la misma.



The screenshot shows the MIT App Inventor 2 Designer interface. At the top, there is a navigation bar with 'Designer' and 'Blocks' tabs. The 'Designer' tab is selected. The interface is divided into several panels: a 'Palette' on the left with categories like 'User Interface', 'Layout', 'Media', etc.; a central 'Viewer' showing a mobile app preview with a 'Mensaje de bienvenida' and a 'Pulsame' button; a 'Components' panel on the right showing a tree view of the app's components; and a 'Properties' panel on the far right for configuring the selected component. A red box highlights the 'Designer' and 'Blocks' tabs, and a blue arrow points from the text 'Para pasar al editor de bloques' to the 'Blocks' tab.

MIT App Inventor 2  
Beta

Project • Connect • Build • Help •

My Projects Guide Report an Issue antonio.ricoy.riego@gmail.com •

ai2 Screen1 • Add Screen ... Remove Screen

Designer Blocks

Palette

User Interface

- Button
- CheckBox
- Clock
- Image
- Label
- ListPicker
- Notifier
- PasswordTextBox
- Slider
- TextBox
- WebViewer

Layout

Media

Drawing and Animation

Sensors

Social

Storage

Connectivity

LEGO® MINDSTORMS®

Viewer

Display hidden components in Viewer

Screen1

Mensaje de bienvenida

Pulsame

Components

- Screen1
  - Etiqueta\_1
  - Boton\_1

Rename Delete

Media

Upload File ...

Properties

Screen1

AlignHorizontal  
Left

AlignVertical  
Top

BackgroundColor  
White

BackgroundImage  
None...

CloseScreenAnimation  
Default

Icon  
None...

OpenScreenAnimation  
Default

ScreenOrientation  
Unspecified

Scrollable

Title  
Screen1

VersionCode  
1

Para pasar al editor de bloques

# Editor de Bloques (Blocks)

El comportamiento de la App se programa mediante bloques o piezas en el editor de bloques.

**Encaja las piezas como en un puzle para establecer el comportamiento de la app**

```
when Boton_1 . Click
do
  set Etiqueta_1 . BackgroundColor to #0000FF
  set Etiqueta_1 . TextColor to #0000FF
  set Etiqueta_1 . FontSize to 22
  set Etiqueta_1 . Text to Bienvenidos a App Inventor
```

**Arrastra los bloques para utilizarlos en el programa**

# Editor de Bloques (Blocks)

El comportamiento de la App se programa mediante bloques o piezas en el editor de bloques.

**Aquí se encuentran los bloques de uso general**

```
when Boton_1.Click
do
  set Etiqueta_1.BackgroundColor to #0000FF
  set Etiqueta_1.TextColor to #0000FF
  set Etiqueta_1.FontSize to 22
  set Etiqueta_1.Text to Bienvenidos a App Inventor
```

**Aquí están los bloques correspondientes a los componentes incluidos en la app**