

Scratch es un entorno de programación que permite programar utilizando bloques. Se trata de ordenar instrucciones de modo que el objeto o sprite responda a esas intrucciones.

Puedes descargar el programa en <http://scratch.mit.edu/>

Como primera actividad debes utilizar los siguientes bloque para que un sprite con forma de bola rebote en los bordes constantemente y cambie de color.



Cuando funcione guardar y subir.