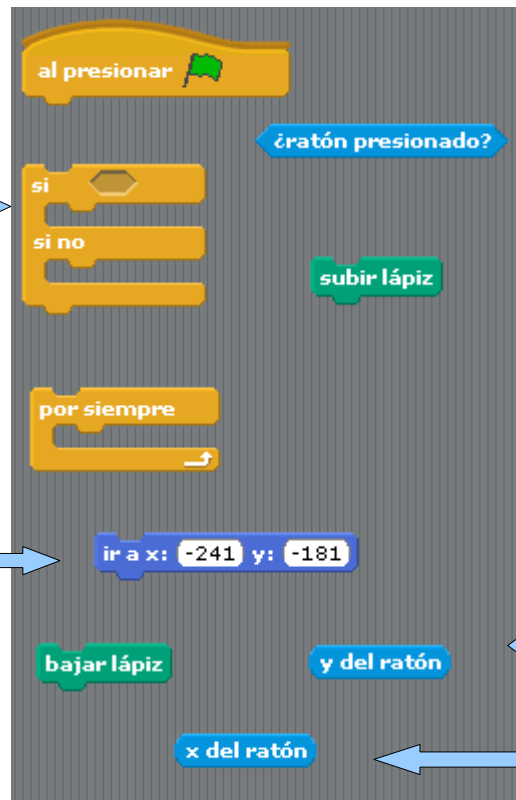


En este tema vamos a utilizar el ratón para pintar. El ratón pinta cuando el botón está pulsado. La posición del ratón se corresponde en pantalla con unas coordenadas x e y. El sprite posee un lápiz que baja o sube según le digamos. Utilizaremos una instrucción condicional, si se da una condición se hace una cosa y si no se cumple se hace otra..

Si por el ejemplo el botón del ratón está presionado se pinta y si no lo está no se pinta

Lleva el sprite a la posición x e y que se le indique



Posición vertical del ratón

Posición horizontal del ratón