

## BUCLES

En la programación son muy importantes los bucles porque permiten repetir de forma automática grupos de instrucciones o que unas instrucciones se ejecuten o no dependiendo de si se cumple o no una condición.

Van a hacer un programa que permita controlar el sprite u objeto con las teclas de dirección izquierda y derecha.

Usarán más o menos los siguientes bloques:



Utiliza el bloque siguiente disfraz para que el gato parezca que camina.

Para que el programa gane dibuja un escenario o busca una imagen.

Guarda y sube.