



La Cueva de Tragapalabras

Descripción del Producto

premios cnice 2007

premios a materiales educativos
curriculares en soporte electrónico que puedan ser
utilizados y difundidos por internet

La Cueva de Tragapalabras

- Descripción del Producto -

premios cnice 2007

premios a materiales educativos
curriculares en soporte electrónico que puedan ser
utilizados y difundidos por internet

Sección 1: Introducción	4
Sección 2: Contenido del CD	6
2.1 Documentación	6
Sección 3: Instalación en un Servidor Web	8
Sección 4: Ejecución desde el Soporte	9
Sección 5: Requisitos Hardware y Software	10

Sección 1: Introducción

La Cueva de Tragapalabras es un material didáctico concebido para la web, aunque también se puede ejecutar localmente desde el CD o el disco duro. Para el desarrollo se ha utilizado HTML 4, XML y Macromedia Flash 8.

El uso adecuado de estas tecnologías en el diseño del material didáctico hace que sea personalizable, extensible y orientado a distintos perfiles de alumno. La programación avanzada en ActionScript hace que el material didáctico no se limite a ser una colección de actividades de un solo uso en el que el niño se enfrenta a los mismos problemas repetidos cada vez que juega. Cada juego combina los elementos (palabras y frases) de manera diferente en cada partida con lo que el niño se encuentra cada vez con un problema nuevo.

Por otro lado el uso combinado de XML con ficheros multimedia externos a la aplicación permite personalizar y ampliar la colección de palabras y frases disponibles en el juego. Maestros con un nivel intermedio en informática y un nivel bajo de Flash pueden modificar o ampliar la colección de palabras usadas por los juegos. Como se explica en "Guía Didáctica. Anexo 1" esto abre distintas posibilidades para el material como traducirlo a otra lengua o preparar librerías de palabras y frases para cada unidad didáctica.

En la figura 1 se puede ver la pantalla de inicio del material didáctico. Esta pantalla es el punto de partida para la utilización de cualquiera de los recursos incluidos en el material:

- "juegos": Acceso a los juegos interactivos. Para empezar a jugar basta con rellenar la tarjeta y hacer clic sobre la tijera. Sobre el uso de los juegos versa la Guía de Utilización y sobre su aplicación didáctica una gran parte de la Guía Didáctica.
- "¿qué es esto?": Pequeña descripción del material y de las distintas secciones.
- "editor de fichas": Aplicación destinada al maestro que permite preparar fichas impresas con los pictogramas que aparecen en los juegos. Su funcionamiento se explica en la Guía Didáctica.
- "documentación": Acceso a todos los documentos e información de La Cueva de Tragapalabras. En la Guía Didáctica se desarrollan los aspectos pedagógicos. En la Guía de Utilización se explica el funcionamiento de la aplicación multime-

dia. Además de estas dos guías desde esta sección se puede acceder a un foro de usuarios en internet.

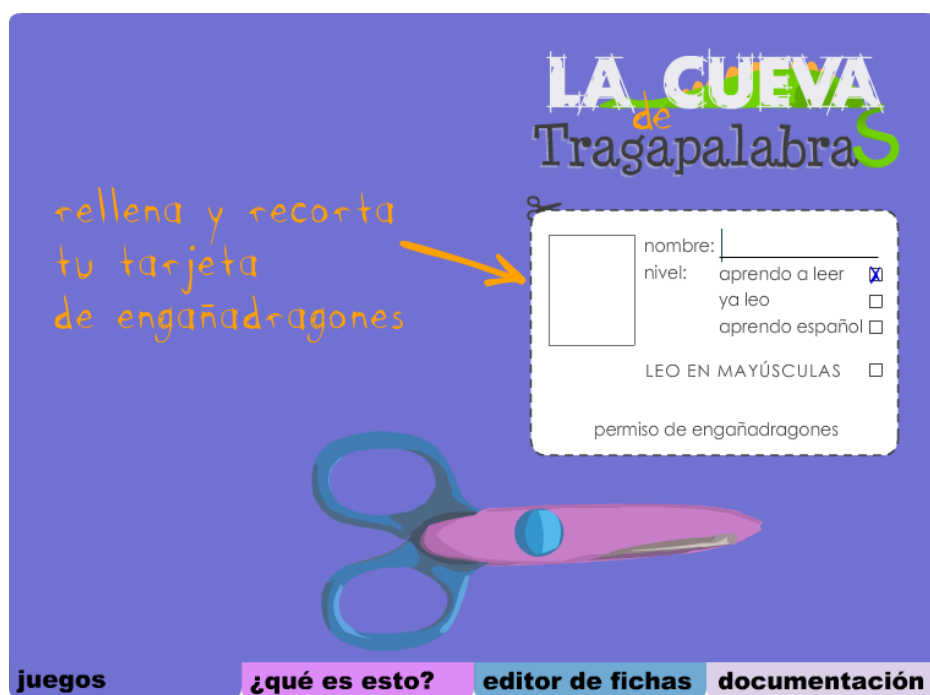


Figura 1 - Pantalla de inicio del material

Sección 2: Contenido del CD

En la figura 2 se muestra la estructura de carpetas del soporte en el que se presenta el material didáctico.

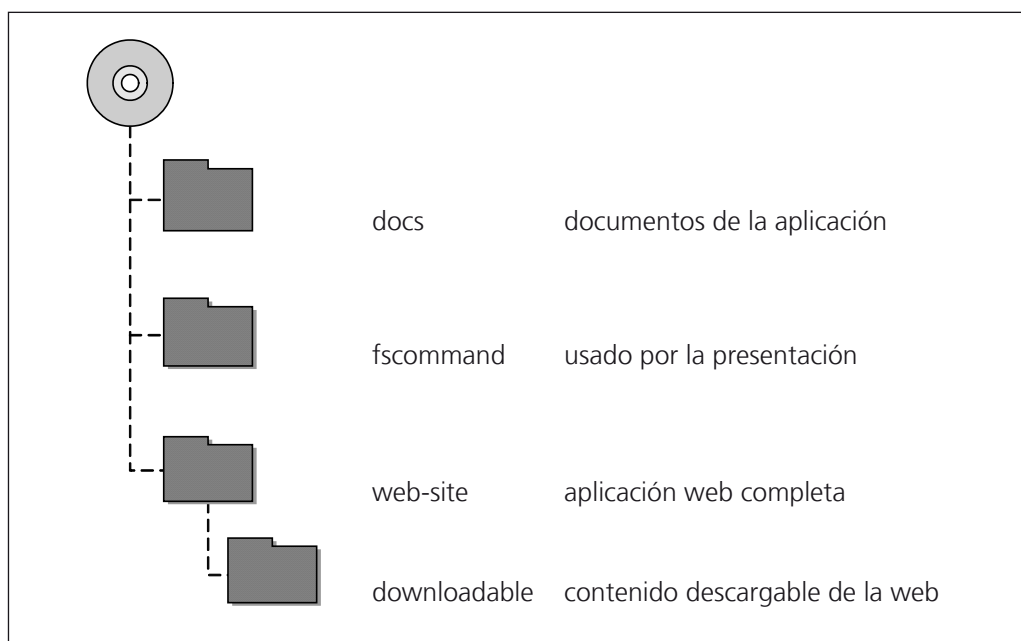


Figura 2 - Contenido del CD

2.1 Documentación

En el CD suministrado hay tres documentos que describen distintos aspectos del material didáctico:

- Descripción del Producto (Descripcion.pdf): Se trata de este mismo documento. En él se describe a grandes rasgos el material didáctico, el contenido del CD, la instalación en un servidor web, cómo acceder al material didáctico y los requisitos para su uso.

- Guía Didáctica (GuiaDidactica.pdf): Recoge los aspectos pedagógicos en que incide el material didáctico y lo relaciona con el currículo vigente de las etapas en que es aplicable este material. Además explica el uso de los materiales didácticos adicionales que se suministran.
- Guía de Utilización (GuiaUtilizacion.pdf): En esta guía se recoge cómo usar la aplicación didáctica multimedia. En principio este material está destinado a niños que cursan Educación Infantil y el primer ciclo de Educación Primaria, por ello esta guía de uso no está dirigida directamente al usuario de la aplicación sino al maestro que será el que explique a los alumnos cómo usar el programa.

Sección 3: Instalación en un Servidor Web

Este material didáctico no utiliza lenguajes de extensión del servidor ya que los contenidos dinámicos se ejecutan sobre el navegador utilizando el reproductor Adobe Flash.

Las aplicaciones Flash se almacenan en el servidor como un fichero swf que es descargado por el cliente para su ejecución. De esta forma, para el servidor, la aplicación Flash es como cualquier otro recurso vinculado a una página HTML, por ejemplo una imagen o un fichero multimedia. Por ello es muy sencillo instalar el material didáctico en cualquier servidor web ya que el proceso es el de la instalación de cualquier web estática.

Todo el contenido del sitio web está en la carpeta "web-site". Bastará con copiar el contenido de la misma a una carpeta del servidor web y vincular una URL a dicha carpeta de la forma establecida para el servidor en cuestión.

Sección 4: Ejecución desde el Soporte

El material didáctico La Cueva de Tragapalabras se puede usar bien en modo local desde el CD o el disco duro, bien desde un servidor web.

Para la ejecución en modo local basta con abrir desde un navegador estándar el archivo index.html ubicado en la carpeta "web-site". Cuando la plataforma es MS-Windows si tiene activada la opción de "auto-ejecución" sobre la unidad donde se ha introducido el CD se mostrará una pantalla de inicio desde la que se puede acceder a todos los documentos y a la pantalla de inicio del material didáctico.

Sección 5: Requisitos Hardware y Software

La aplicación multimedia La Cueva de Tragapalabras se puede usar desde cualquier sistema informático que tenga instalados:

- Un navegador web o browser compatible con HTML 4.
- El plug-in Macromedia Flash Player 8 o 9 para la plataforma y navegador elegidos.

Hay disponibles múltiples navegadores (Internet Explorer, Netscape, Opera, etc.) compatibles con HTML 4 para las plataformas más comunes. Por otro lado el reproductor de Macromedia Flash en su versión 9 está disponible además de para sistemas Windows y Mac OS X para Linux y Sun Solaris.

Puede ocurrir que al actualizar el Flash Player con una versión posterior a la 9, versión sobre la que se desarrolló el material, éste deje de funcionar. Con anterioridad, por ejemplo en el cambio de la versión 7 a la 8, no se garantizó la compatibilidad hacia atrás y se detectaron problemas con algunas aplicaciones Flash desarrolladas para versiones anteriores. En caso de que la aplicación deje de funcionar será necesario actualizar el fichero swf.

Requisitos Mínimos	Requisitos Recomendados
Sistema Operativo: Windows XP, Windows Vista CPU: Intel Pentium II 450MHz (o equivalente) RAM: 128 MB 800x600, 16bpp, monitor de 15 pulgadas Tarjeta de sonido + altavoces o auriculares (para los juegos multimedia) Impresora (para el editor de fichas) Navegador web compatible con HTML 4 y con plugin Flash Player 8 disponible Macromedia Flash Player 8	Sistema Operativo: Windows XP, Windows Vista CPU: Intel Pentium III 1GHz (o equivalente) RAM: 512 MB 1024x768, 32bpp, monitor de 17 pulgadas Tarjeta de sonido + altavoces o auriculares (para los juegos multimedia) Impresora (para el editor de fichas) Internet Explorer 7 Macromedia Flash Player 9

Tabla 1 - Requisitos para Sistemas MS-Windows

Requisitos Mínimos	Requisitos Recomendados
Sistema Operativo: MacOS X 10.1 CPU: PowerPC G3 500 MHz RAM: 128MB (memoria virtual activada) 800x600, 16bpp, monitor de 15 pulgadas Altavoces o auriculares (para los juegos multimedia) Impresora (para el editor de fichas) Navegador web compatible con HTML 4 y con plugin Flash Player 8 disponible Macromedia Flash Player v.8	Sistema Operativo: MacOS X 10.4 CPU: PowerPC G4 1GHz, Intel RAM: 256MB (memoria virtual activada) 1024x768, 32bpp, monitor de 17 pulgadas Altavoces o auriculares (para los juegos multimedia) Impresora (para el editor de fichas) Mozilla Firefox 2 Macromedia Flash Player v.9

Tabla 2 - Requisitos para Sistemas Macintosh