

1. Regardez ce tableau et inventez la vie des personnages. Expliquez ce qui est en train de se passer d'après vous. Le but est d'inventer une histoire créative, et non pas de deviner la vraie histoire. Vous pouvez vous aider de ce tableau :



Vous devez parler...
Des personnages
De l'époque
Du lieu
De ce qui est en train de se passer
De ce qui va se passer plus tard
De ce qui vient de se passer.

2. Imaginez des bulles avec les dialogues ou les pensées des personnages.



3. Voilà les éléments de l'histoire : Mettez-les en ordre selon la table de l'exercice antérieur.

En 1648, l'Espagne va reconnaître l'indépendance des Pays Bas.

Devant la
ville de
Breda, en
Hollande.

Le Marquis de Spinola,
commandant de l'armée
espagnole.

Justin de Nassau,
commandant de l'armée
hollandaise.

La ville de Breda, assiégée pendant presque
9 mois, vient de se rendre.

Depuis la fin du XVIe siècle, les Pays Bas
sont en guerre contre l'Espagne pour son
indépendance (Guerre de Quatre-vingt Ans).

Les Espagnols reconnaissent le courage des
soldats hollandais et les traitent avec
respect, sans les humilier. Les défenseurs de
la ville ont le droit de sortir de la ville avec
leurs armes, leurs bagages, leurs femmes et
leurs enfants.

1625

Justin de Nassau est en train de donner les clés de la ville au général Spinola, qui a gagné la bataille.

Dans ce tableau, Spinola est en train de toucher l'épaule de Justin de Nassau pour l'empêcher de se mettre à genoux.