



## Itinerario TIC Lanzarote 2018

### APU 09. Aplicaciones en línea para gamificar tu aula

#### Descripción:

En este taller práctico se pretende dar a conocer distintas herramientas TIC que permiten gamificar las tareas cotidianas de enseñanza y aprendizaje. Se trata de recopilar distintos recursos digitales en tableta para afrontar un aprendizaje basado en juegos y experimentar herramientas de diseño de situaciones de aprendizaje gamificadas.

#### Contenidos:

1. **Make Badges.** Insignias.
2. **Badge Maker.** Tarjetas identificativas.
3. **Trading Card.** Cartas de rol.
4. **Padlet.** Murales colectivos.
5. **Educaplay.** Multimedia.
6. **Kahoot.** Cuestionarios grupales.
7. **Quizziz.** Cuestionarios grupales.
8. **Plickers.** Cuestionarios grupales.
9. **MentiMeter.** Presentaciones interactivas.
10. **EdPuzzle.** Vídeos interactivos.
11. **FlipQuiz.** Memory Card.
12. **ClassroomScreen.** Herramientas para gamificar el aula.
13. **Deck Toys.** Panel de organización de tareas gamificadas.

**Destinatarios:** docentes de cualquier etapa educativa.

**Requisito:** disponer de una cuenta de correo electrónico para registrarse y probar los servicios.

**Imparte:** Fernando Posada Prieto, asesor TIC del Centro del Profesorado.

**Fecha:** martes 19 de febrero de 2019

**Horario:** de 16:30 a 19:30 h (3 horas)

**Lugar de celebración:** Aula Medusa del CEP de Lanzarote

**Inscripción en línea:** [ceplanzarote.es](http://ceplanzarote.es) hasta 18 de febrero (inclusive).

**Asesor de referencia:** Fernando Posada ([fernando.posada@ceplanzarote.es](mailto:fernando.posada@ceplanzarote.es))