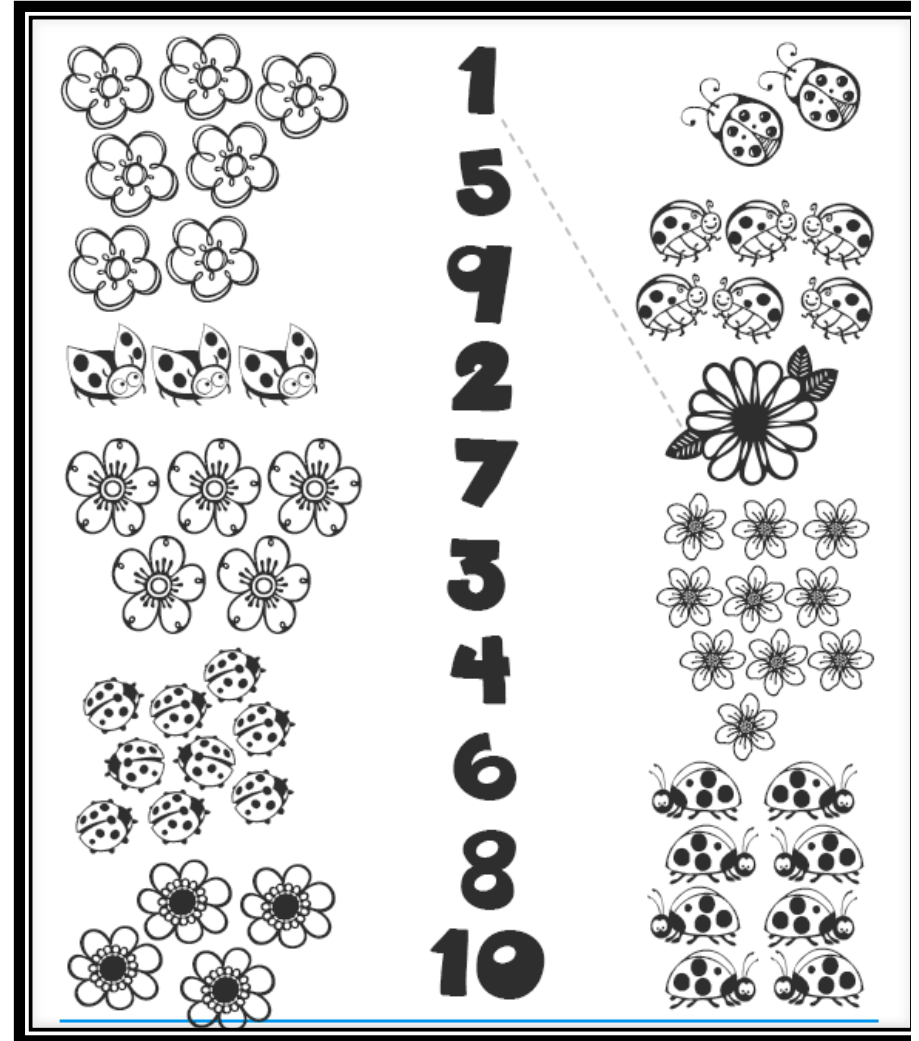
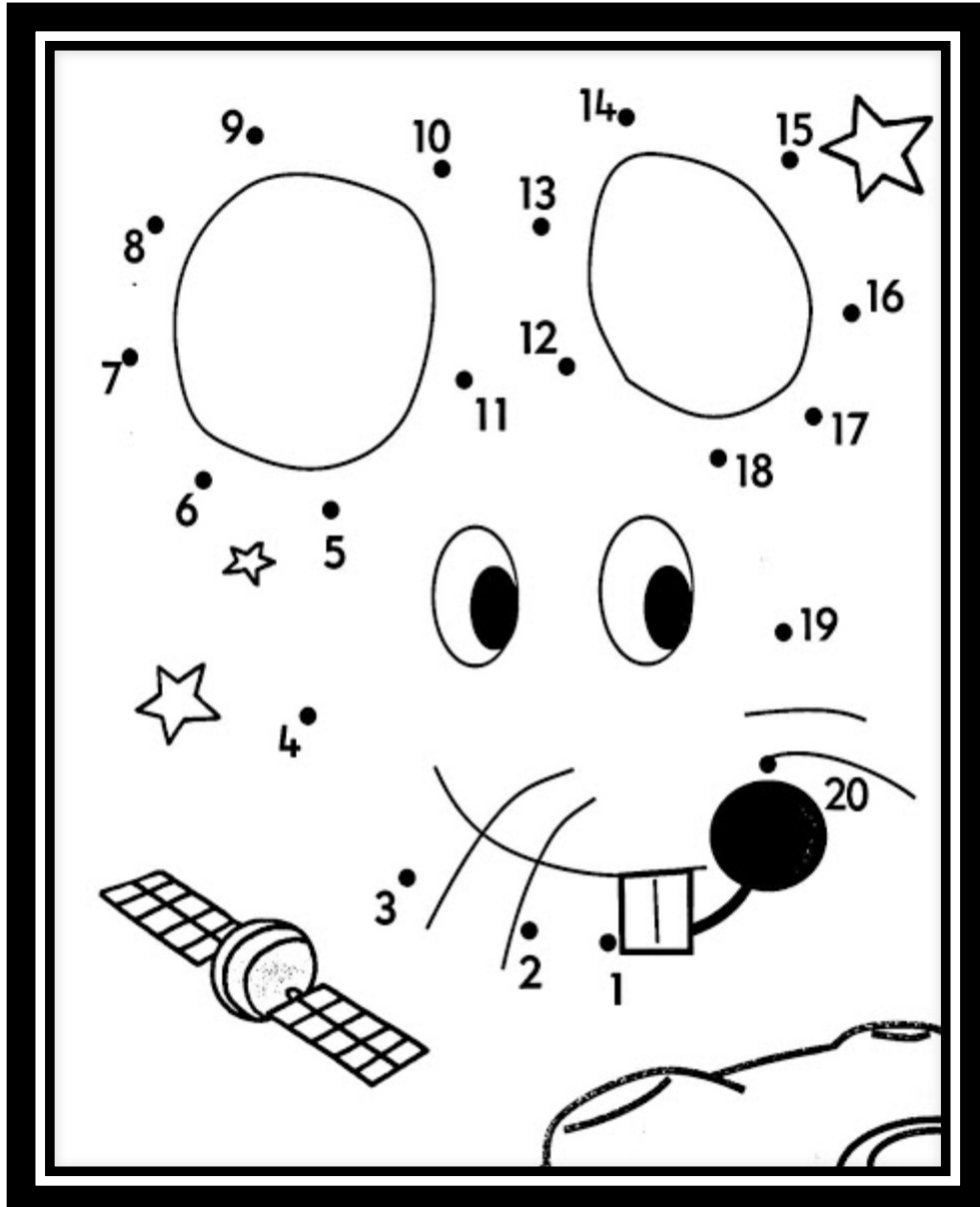


NOMBRE:

- Unir los puntos empezando por el 1 hasta el 10.
- Colorear el dibujo.



Unir cada dado con su representación gráfica.