

ACTIVIDADES UNIDAD 3 LAS IDEAS Y LA INNOVACIÓN

ACTIVIDAD 1

Escoge un modelo de coche que exista desde hace más de treinta años y que se siga fabricando. Compara las características entre uno y otro, destacando la razón de las innovaciones y la necesidad de incluirlas en el coche. Puedes adjuntar fotografías para demostrar tus teorías y preguntar a tus familiares si recuerdan en qué han cambiado los coches (asientos, diseño, exterior, prestaciones, combustible, etc.).



Por ejemplo, la primera generación del Opel Corsa es de 1982 (izquierda) y la quinta, el modelo actual, es de 2014 (derecha).

El modelo nuevo, a diferencia del antiguo, incorpora faros antiniebla. El motivo es mejorar la visibilidad con malas condiciones atmosféricas y reducir los accidentes en días de niebla, nevada o tormenta de polvo.

ACTIVIDAD 2

El servicio que ofrecen las máquinas expendedoras es llamado **el negocio del vending**.



A) Explica qué productos se venden habitualmente estas máquinas, cómo son sus precios, dónde se sitúan, etc. Es imprescindible que razones qué necesidades cubre este servicio. Incluye fotos.

B) **Crea tu propio vending.** Sé creativo, innova y explica qué nuevos productos podrían incluirse, qué precios tendrían, dónde situarías las máquinas expendedoras, etc. Es importantísimo que razones qué necesidades cubrirías con este nuevo vending. Incluye fotos de productos que venderías de este modo, de lugares donde posicionarías las máquinas, etc.