



# EL JUEGO DE LA SERPIENTE

Serpiente  
Calculadora

CURSO  
20-21

## Cálculo de objetivos

**Número de alumnos en el colegio** 443

(participando en el Juego de la Serpiente)

### Resultados previos

Número de viajes sostenibles 254

**Viajes Sostenibles 57%**

**Objetivo Extra de viajes sostenibles** PROPUESTO 3%

Se busca un 3% más de viajes sostenibles. Cada colegio es libre de elegir su objetivo.

**Objetivo PROPUESTO 60%**

## Cálculo de los resultados tras la Campaña 7/04/2021 "Día de la Salud"

Alumnos/as  
totales 443

**Número de clases** 19

(participando en la muestra de ese día  
7/04/21 ) 423

**Número de Viajes  
Sostenibles en la  
muestra** 265

**Porcentaje de Viajes  
Sostenibles en la  
muestra final** 62,64%

¡FELICIDADES, OBJETIVO LOGRADO!



Co-funded by the Intelligent Energy Europe  
Programme of the European Union

