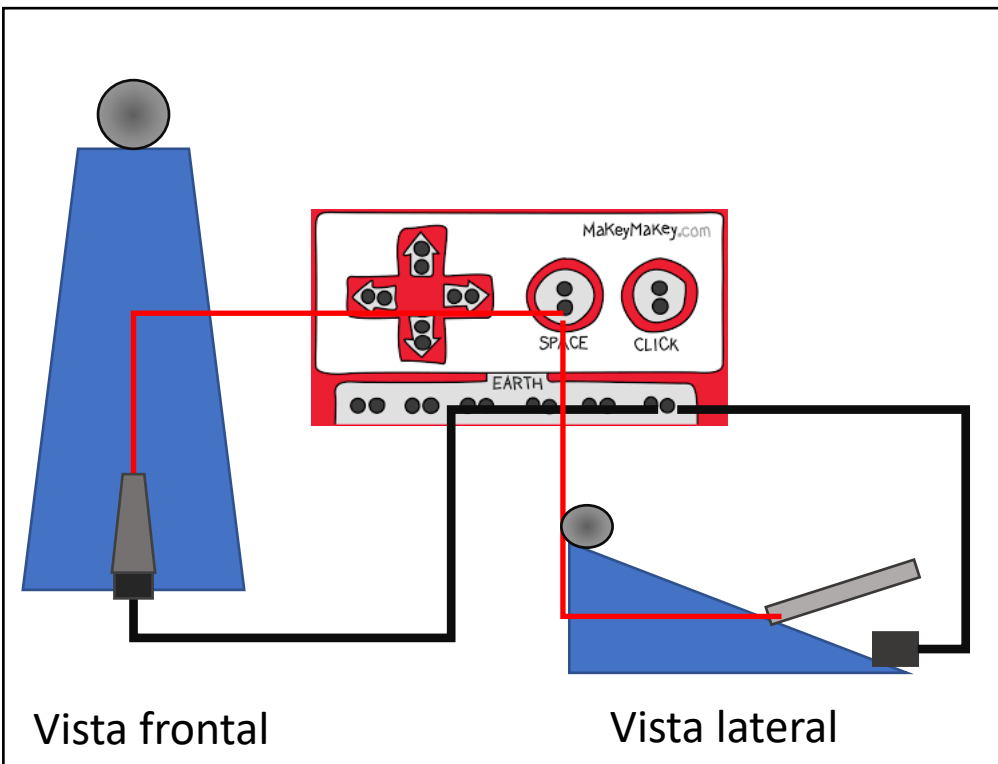


# Reto: creamos un radar

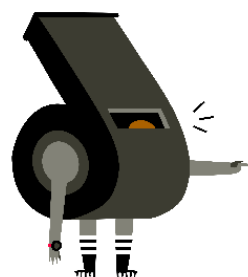


Necesitamos crear un radar para calcular la velocidad que tarda en recorrer un objeto una distancia determinada. Recuerda que la velocidad es espacio dividido entre el tiempo. Para ello utilizaremos una placa makey makey, papel de platina, y cartón para hacer la rampa. Al final de la rampa coloco dos trozos de platina. Uno levantado para que choque con el otro tras pasar el objeto por encima.

## Conexiones:



## Programación:



Objeto de la galería

```
al hacer clic en bandera verde
  cambiar disfraz a referee-b
  preguntar ¿Qué distancia? y esperar
  dar a Distancia el valor respuesta
  esperar 5 segundos
  iniciar sonido referee whistle
  reiniciar cronómetro

al presionar tecla espacio
  dar a tiempo el valor cronómetro
  cambiar disfraz a referee-d
  decir Distancia / tiempo
```

Vamos a usar bloques de eventos, apariencia, variables y sensores. Y los de la extensión de Makey Makey.

Creamos las variables: distancia, tiempo y velocidad.

Y programamos.

