

BIBLIOTECA HUMANA

CEP SANTA CRUZ DE TENERIFE

El CEP Santa Cruz de Tenerife presenta su **Biblioteca Humana** que permite a los centros educativos "leer a las asesorías" para que puedan conocerlas y así contribuir a su formación en los centros sobre aquellos temas en las que tienen experiencia.

El proyecto de Bibliotecas Humanas (nació en la ciudad de Copenhague, Dinamarca, en el año 2000, impulsada por la ONG 'Stop the Violence') se caracteriza porque no se prestan libros, sino **historias reales compartidas por sus propios protagonistas**.

Las Bibliotecas Humanas son **espacios de tolerancia, respeto y sin prejuicios**. Detrás de cada persona hay una historia que ha marcado su vida y que la engrandece como ser humano.

JOSE

Director

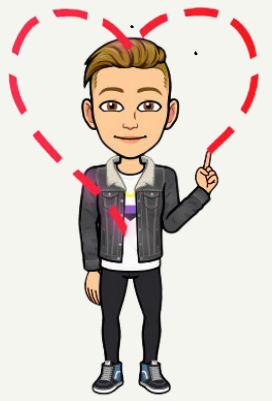
- Gamificación educativa.
- Clase invertida (flipped classroom).
- Aprendizaje Cooperativo.
- Uso didáctico de EVAGD.
- Creación de contenidos digitales interactivos.
- Rutinas y destrezas de pensamiento.



LOU

Convivencia-Igualdad

- Lenguaje y Comunicación en el Aula.
- Evaluación Formativa.
- Diseño de Situaciones de Aprendizaje Competenciales.
- Competencias Emocionales.
- Diversidad Afectivo-Sexual y de Género.
- Tutorías Afectivas LGBTQ+.
- Aprendizaje Basado en Juegos.
- Juegos de Mesa modernos para el aprendizaje y la cohesión grupal.



PACO

Primaria generalista-Newton

- Resolución de problemas.
- Trabajo con materiales manipulativos en matemáticas.
- Live worksheets, jamboard para generar actividades de aula.
- Algoritmos alternativos con material manipulativo.
- Acompañamiento del Proyecto Newton en Infantil Primaria y primeros cursos de la ESO.
- Trabajo manipulativo para medida y geometría.
- Evaluación :herramientas e instrumentos.



SALVA

Primaria TIC

- GSuite Educativo de la Consejería de Educación.
- Pensamiento Computacional e Inteligencia Artificial.
- Gamificación educativa.
- Aplicaciones educativas para el desarrollo en el aula.
- Creación de contenidos digitales interactivos.



ELENA

Secundaria TIC

- GSuite Educativo de la Consejería de Educación.
- Programa Brújula 20.
- Gestión y dinamización de aulas virtuales.
- Creación de contenidos digitales interactivos.
- Aprendizaje basado en proyectos en el aula AICLE.
- Aplicaciones TIC educativas.
- Recursos y herramientas digitales para la evaluación.



TOMÁS

Lenguas extranjeras

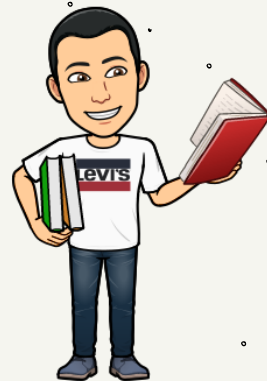
- Programación y metodologías en AICLE.
- Internacionalización, Erasmus+, eTwinning.
- Gestión de aulas virtuales en EVAGD y CAMPUS (Moodle).
- Herramientas TIC para educación.
- Planificación estratégica educativa.



RICHARD

Comunicación

- Lectura y escritura en medios digitales.
- AbiesWeb y Lexicán.
- Bibliotecas escolares.
- Clubes de lectura.
- Radio digital.
- Funcionalidades, gestión y administración de blogs en wordpress y mediateca.
- Propiedad intelectual.
- Aprendizaje basado en juegos (competencia comunicativa y digital).



Bibliotecas Humanas para respetar a la diversidad fomentando la escucha y el diálogo entre personas que en condiciones normales no hablarían jamás, consiguiendo poner en entredicho prejuicios y estereotipos, y ayudando a afianzar la cohesión social.

